

**Regulamin Gry Miejskiej
„Odkryj Opole
w Dzielnicy I Związku
Polaków w Niemczech”**

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej pod nazwą „Odkryj Opole w Dzielnicy I Związku Polaków w Niemczech” (zwanej dalej „Grą”) jest Archiwum Państwowe w Opolu oraz Urząd Miasta Opola, który finansuje upominki dla zwycięzców.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych, tzn. zlokalizowanych na terenie miasta Opola miejsc wykonywania poszczególnych zadań, oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Udział w Grze jest bezpłatny.
2. Gra odbędzie się **23 czerwca 2023** roku w Opolu w godzinach **18.00-21.00**.
3. Celem Gry jest upowszechnienie wiedzy o działalności mniejszości polskiej na Śląsku Opolskim w okresie międzywojennym, a także upowszechnienie wiedzy o Archiwum Państwowym w Opolu i zasobie archiwalnym, zachęcenie do poszukiwania miejsc historycznych w przestrzeni miasta, uczenie zasad fair play w rywalizacji pomiędzy drużynami, budowanie pozytywnych relacji instytucja – społeczeństwo, pielęgnowanie więzi rodzinnych, włączenie się w obchody 100-lecia powstania Dzielnicy I Związku Polaków w Niemczech oraz organizację Nocy Kultury.
4. Zadaniem Uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy kolejnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie zadań zleczanych w Punktach Kontrolnych.
5. W każdym Punkcie Kontrolnym Uczestnicy Gry odpowiadają na pytanie nawiązujące do tekstów umieszczonych na tablicach wystawowych (lista pytań znajduje się na Karcie Gry).
6. Za udzielenie poprawnej odpowiedzi Uczestnicy Gry otrzymają po jednym punkcie.
7. Punkty zdobyte za udzielone odpowiedzi w każdym Punkcie Kontrolnym zostaną potwierdzone na Karcie Gry przez osobę zlecającą zadanie.
8. Uczestniczące w Grze dzieci, będące członkami Drużyn, mogą także wykonywać zadania specjalnie dla nich przeznaczone. Zadania dla dzieci są punktowane oddzielnie i potwierdzane osobno na Karcie Gry. Liczba zdobytych w ten sposób punktów nie wpływa na wynik Drużyny, lecz brana jest pod uwagę w kontekście postanowień §5 pkt 5 niniejszego Regulaminu.
9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, zatem każdy Uczestnik Gry zobowiązany jest do zachowania szczególnej ostrożności.

10. Organizator nie zapewnia opieki medycznej podczas Gry i nie przyjmuje odpowiedzialności ze ewentualne szkody wynikłe w czasie trwania Gry.
11. Uczestnicy Gry – w trakcie jej trwania – ponoszą odpowiedzialność prawną za swoje zachowania na zasadach ogólnych określonych w powszechnie obowiązujących przepisach prawa, w szczególności Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania Uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
12. W przypadku naruszenia niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo wykluczenia Uczestnika lub Drużyny z Gry w dowolnym momencie. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

§ 3. Zgłoszenie do Gry

1. Zgłoszenie do Gry można złożyć w dowolnym momencie trwania Gry, wpisując się na listę Uczestników.
2. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką rodziców lub prawnych opiekunów.
3. W Grze mogą wziąć udział osoby indywidualne oraz Drużyny. W każdej Drużynie musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia.
4. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
5. Przystępując do gry, Uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) swój udział w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry – zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 4.05.2016, str. 1);
 - c) opublikowanie przez Organizatora wizerunku Uczestnika na stronie internetowej Archiwum Państwowego w Opolu, a także na swoim profilu na Facebooku oraz w materiałach informacyjno-promocyjnych Archiwum Państwowego w Opolu.

§ 4. Przebieg Gry

1. Gra Miejska pn. „Odkryj Opole w Dzielnicy I Związku Polaków w Niemczech” zostanie przeprowadzona w dniu **23 czerwca 2023 r. w godzinach 18.00-21.00** podczas obchodów Nocy Kultury.

2. Punkty Kontrolne są dostępne w godz. 18.00-21.00.
3. Każdy Uczestnik lub Drużyna otrzyma od Organizatora Kartę Gry, na której będą zbierane punkty za wykonane zadania.
4. Zadania przydziela wyłącznie osoba, która wcieliła się w postać historyczną, lub pracownik Archiwum.
5. Po wykonaniu zadania osoba obsługująca Punkt Kontrolny umieszcza na Karcie Gry swój podpis.
6. Każdy Uczestnik lub Drużyna jest zobowiązana do odwiedzenia przynajmniej **ośmiu** spośród dziesięciu Punktów Kontrolnych i zdobycia przynajmniej **8 podpisów**.
7. Dzieci – członkowie Drużyn rozwiązują specjalnie dla nich przygotowane zadania także co najmniej w **ośmiu** Punktach Kontrolnych. Za każde poprawnie rozwiązane zadanie dziecko otrzymuje **1 podpis**, co jest zaznaczane na Karcie Gry.
8. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Drużyn nie mogą się rozdzielać. Każda Drużyna zbiera punkty tylko na jednej Karcie Gry.
9. Po wykonaniu zadań Uczestnik lub Drużyna udaje się do siedziby Archiwum w celu złożenia swojej Karty Gry u pracowników Organizatora.

§ 5. Zwycięzcy Gry i nagrody

1. Ogłoszenie wyników Gry oraz wręczenie upominków nastąpi w dniu 23 czerwca 2023 r. przed siedzibą Archiwum Państwowego w Opolu przy ul. Zamkowej 2.
2. W miejscu wyznaczonym należy zameldować ukończenie Gry i złożyć Kartę Gry w celu podliczenia punktów przez pracownika Archiwum.
3. Zwycięzcą Gry zostanie każdy Uczestnik i każda Drużyna, która wykona zadania w przynajmniej **ośmiu** Punktach Kontrolnych. Za poprawne odpowiedzi w przynajmniej **ośmiu** Punktach Kontrolnych przewidziany jest upominek.
4. Za poprawne odpowiedzi w przynajmniej **sześciu** Punktach Kontrolnych przewidziany jest gadżet.
5. Każde dziecko – członek Drużyny, które zbierze **8** punktów, otrzyma upominek od Organizatora.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo – bez odszkodowania na rzecz Uczestników Gry – przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn losowych, np. jeżeli kontynuacja Gry naruszałaby bezpieczeństwo Uczestników Gry.
3. Regulamin zostanie udostępniony do wglądu na stronie internetowej Organizatora **www.opole.ap.gov.pl**
4. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, które nie zostały przewidziane niniejszym

Regulaminem, głos rozstrzygający ma Organizator.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w niniejszym Regulaminie.
6. Klauzula informacyjna została umieszczona w deklaracji uczestnictwa.
7. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane wyłącznie w celach i na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie przez Archiwum Państwowe w Opolu.
8. Organizator Gry zastrzega sobie prawo do opublikowania wizerunków osób biorących udział w Grze na stronie internetowej Archiwum Państwowego w Opolu, a także na swoim profilu na Facebooku oraz w materiałach informacyjno-promocyjnych Archiwum Państwowego w Opolu.

(podpisano bezpiecznym podpisem elektronicznym)